# 使用layer弹出充值窗口教程

## 一、效果图：



## 使用步骤：

1、打开网站根目录index.php文件，在head里引入layer框架，如下：

<!-- 引入layer框架（用于元宝支付充值） -->

<link rel="stylesheet" href="/pay/static/layer/theme/default/layer.css">

<script src="/pay/static/js/jquery.min.js" charset="utf-8"></script>

<script src="/pay/static/layer/layer.js" charset="utf-8"></script>

1. 在网站根目录index.php文件的js里添加如下代码：

//使用layer跳转到元宝支付页面

***function*** windowsplay**(**uid**,** serverid**,** rechargeid**)** **{**

***var*** url **=** "/pay/index.php?uid=" **+** uid **+** "&serverid=" **+** serverid **+** "&rechargeid=" **+** rechargeid**;**

layer.open**({**

type**:**2**,**

title**:** "游戏赞助"**,**

area**:[**"80%"**,**"80%"**],**

content**:** url**,**

shadeClose**:*true*,**

**});**

**}**

1. 打开网站根目录main.min.js文件，搜索以下函数：

RechargeModel.prototype.\_Pay = function (id)

将这个函数的代码修改成如下：

RechargeModel**.prototype.**\_Pay **=** **function** **(**id**)** **{**

**var** \_this **=** **this;**

**this.**Rpc**(**C2sProtocol**.**cs\_recharge\_get\_order\_number**,** **null,** **function** **(**rsp**)** **{**

**var** rspData **=** rsp**;**

**var** uid **=** Main**.**Instance**.**UserName**;**

**var** serverId **=** Main**.**Instance**.**mConnectServerData**.**id**;**

//var requestURL = "/pay/index.php?uid=" + uid + "&serverid=" + serverId + "&rechargeid=" + id;

//window.open(requestURL);

//跳转到元宝支付页面

windowsplay**(**uid**,**serverId**,**id**);**

**});**

**};**